

21 Aprile, 2023  
27 Aprile, 2023

# App GoTalk

A cura di Fiorella Messina  
[mfquinn@srt.com](mailto:mfquinn@srt.com)



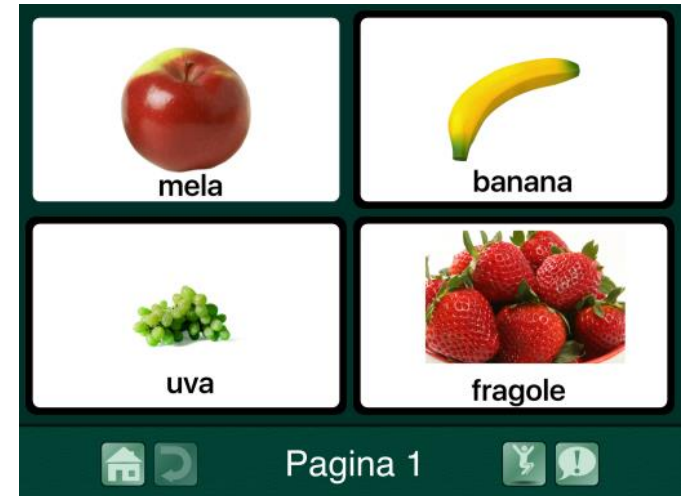
GoTalk è una app flessibile e facile da utilizzare ma allo stesso tempo molto efficace e in grado di supportare una comunicazione fortemente legata alle immagini e ai contesti di vita dell'utente. Permette inoltre di svolgere in autonomia anche attività interattive e ricreative, grazie alla possibilità di inserire file audio e video.

*Presentazione della app; esempi di utilizzo nella didattica e in ambito comunicativo. I comandi principali. Programmazione delle celle e impostazioni per la pagina. Creazione di pagine per la comunicazione.*

GoTalkNow è un sistema di comunicazione completamente in Italiano, completo e in grado di supportare una comunicazione fortemente legata alle immagini e ai contesti di vita dell'utente. Permette inoltre di svolgere autonomamente attività ricreative grazie alla possibilità di inserire file audio e video.

Offre tre stili di pagine per la comunicazione:

- Standard,
- Express
- Immagini



## Esempio di pagina Standard

Le celle sulla pagina sono interattive. Premendo l'elemento desiderato, l'elemento viene selezionato e viene avviata l'azione legata all'elemento (leggi un messaggio, avvia un messaggio registrato, avvia un video o un file musicale, vai a una pagina specifica del quaderno, vai su Internet, etc)

La selezione avviene premendo l'elemento desiderato

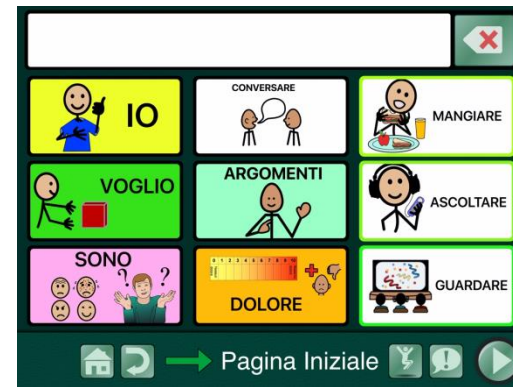


## Esempio di Pagina Express

La pagina contiene una barra messaggio che si può posizionare in alto o in basso.

Le immagini selezionate vengono inviate alla barra messaggio per comporre una sequenza di parole o un messaggio completo.

Come nella pagina Standard, la selezione avviene premendo l'elemento desiderato.

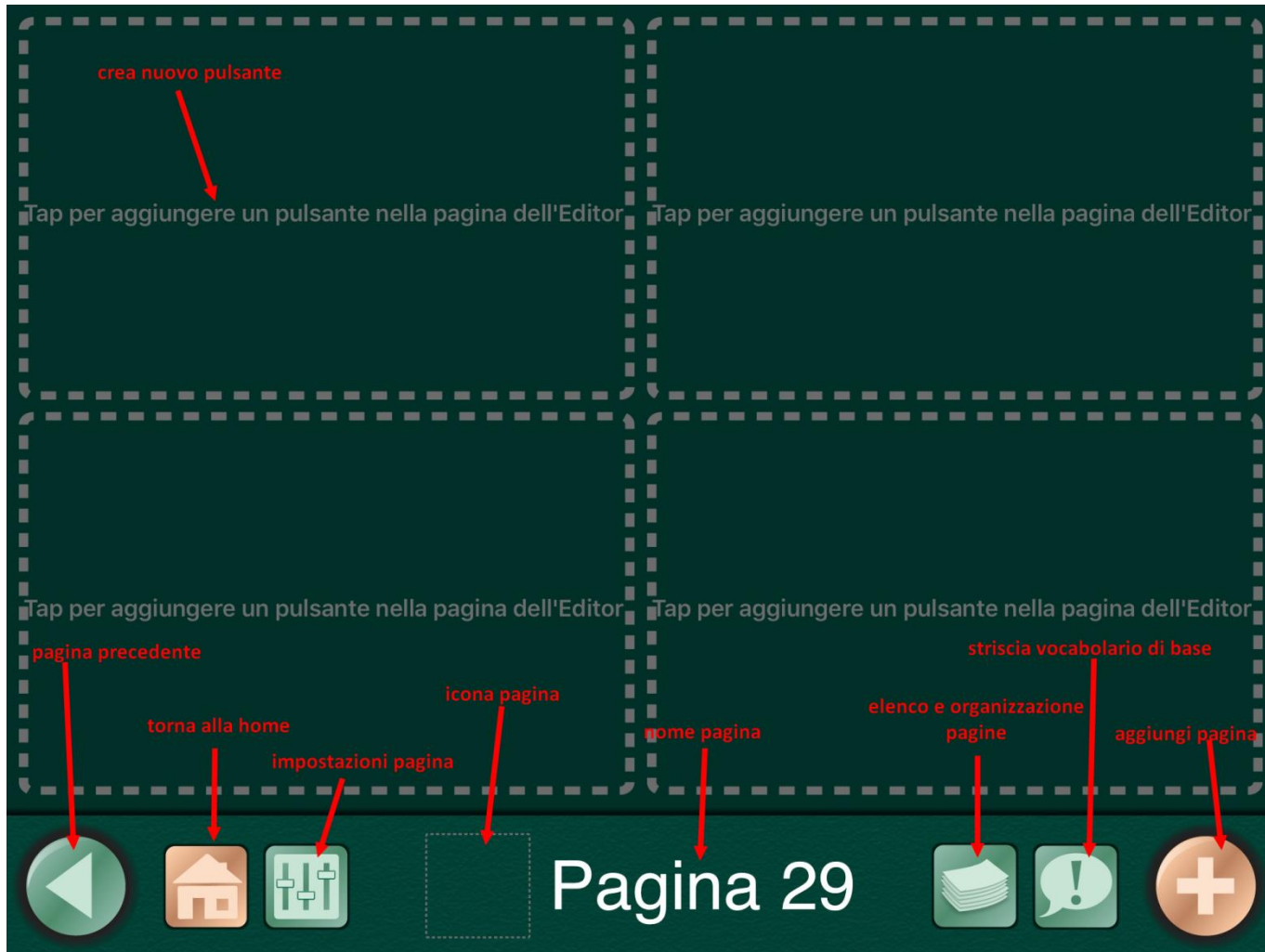


Le pagine **Immagini** sono invece costruite intorno a una singola foto o immagine. In questo caso si possono inserire degli hotspots non visibili in corrispondenza di persone o oggetti della foto e associarvi messaggi vocali, musica o video.





1. Supporto visivo/simbolico:
  - a. foto: scattate o trovate su Internet
  - b. Video
  - c. Testo scritto o parlato (sintesi vocale-registrazione audio)
  - d. Simboli
  - e. Libreria immagini inserita nella app (cartella immagini GoTalk)
  
2. Tipi di pagina:
  - a. Pagina Standard in formato griglia, 1-49 pulsanti; nessun limite sul numero di pagine; dimensione pulsanti automatica in base al numero di pulsanti scelto
  - b. Pagina Express (aggiunge una barra messaggio in alto o in basso-impostazioni)
  - c. Scena visiva
  - d. Striscia vocabolario di base (4 celle—8 sperimentali)
  - e. Striscia di frasi (opzionale su scena visiva –Hybrid)
  
3. Tipi di accesso:
  - a. Selezione al tocco
  - b. Selezione con sensori
  - c. Scansione uditiva



The image shows a screenshot of the GoTalk editor interface, which is a dark green screen with a grid of four dashed boxes. The text "Pagina 29" is centered at the bottom. The interface includes several icons and buttons, each with a red arrow pointing to it and a label in Italian. The labels are: "crea nuovo pulsante" (create new button) pointing to the top-left dashed box; "Tap per aggiungere un pulsante nella pagina dell'Editor" (Tap to add a button to the page in the Editor) pointing to the top-right dashed box; "pagina precedente" (previous page) pointing to the left arrow icon; "torna alla home" (return to home) pointing to the house icon; "impostazioni pagina" (page settings) pointing to the settings icon; "icona pagina" (page icon) pointing to a dashed box; "home pagina" (home page) pointing to the text "Pagina 29"; "elenco e organizzazione pagine" (list and organization of pages) pointing to the stack of papers icon; "striscia vocabolario di base" (basic vocabulary strip) pointing to the speech bubble with an exclamation mark icon; and "aggiungi pagina" (add page) pointing to the plus sign icon.

crea nuovo pulsante

Tap per aggiungere un pulsante nella pagina dell'Editor

Tap per aggiungere un pulsante nella pagina dell'Editor

Tap per aggiungere un pulsante nella pagina dell'Editor

Tap per aggiungere un pulsante nella pagina dell'Editor

pagina precedente

torna alla home

impostazioni pagina

icona pagina

home pagina

elenco e organizzazione pagine

striscia vocabolario di base

aggiungi pagina

Pagina 29



Azioni della cella



scegli azioni → Azione: Sintesi vocale

Parte dell'Anteprima dell'audio: Nessuna

Azione successiva: Nessuna

scegli azione aggiuntiva

aggiungi anteprima audio

Aspetto della cella



imposta sfondo

imposta bordo

imposta etichetta

scegli immagine

salva modifiche

Sfondo

Cornice

Testo pulsante

Aggiun...mmagine

Fatto

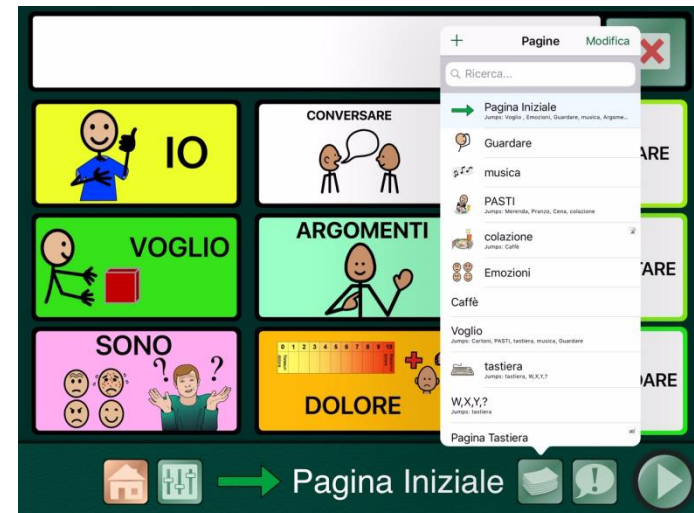
4. Avviare la app/uscire dalla app:

- a. Fare clic sull'icona della app
  - i. Selezionare la modalità "utente" per l'utente
  - ii. Selezionare "Modifica pagina" o "impostazioni" per l'utilizzo da parte del docente/terapista
- b. Premere il pulsante "Home" dell'iPad per uscire dalla app e tornare alla schermata iniziale dell'iPad



5. Aggiungere una nuova pagina:

- a. Selezionare il pulsante "Modifica Pagina"
- b. Selezionare l'icona con I fogli
- c. Selezionare il + in alto a sinistra
- d. Scegliere una delle opzioni disponibile nel menù
- e. Se si ha solo una pagina (o se ci trova sull'ultima pagina, selezionare l'icona arancione col + in basso a destra





## 6. Modificare una pagina preesistente:

- a. Scegliere il pulsante “opzioni pagina”
- b. Modificare, se si vuole, il numero di pulsanti sulla pagina (max 49)
- c. Per modificare un pulsante, fare tap sul pulsante da modificare
- d. Modificare l’etichetta selezionando il pulsante “Testo pulsante”
- e. Aggiungere un’immagine selezionando il pulsante “aggiungi immagine” e scegliere la fonte di ricerca. Poi ricercare l’immagine desiderata digitando una parola chiave nel campo di ricerca (in alto)
- f. Aggiungere una azione (messaggio di sintesi vocale, registrazione audio, filmato, pagina internet, file audio, apertura pagina, Internet),
- g. Selezionare un colore per il bordo e per lo sfondo del pulsante

## 7. Creare una pagina in formato “Scena visiva”

- a. Aggiungere l’immagine che farà da sfondo selezionando l’icona con le forme (in basso a destra)
- b. Scegliere la fonte di ricerca
- c. Digitare una parola chiave nel campo di ricerca
- d. Selezionare l’immagine desiderata e dopo averla posizionata e ridimensionata, selezionare “Blocca Immagine”
- e. Fare tap con l’icona col + a sinistra in basso per aggiungere i riquadri interattivi (hotspot)
- f. Programmare le azioni dei riquadri interattivi



8. Modificare i parametri di accesso:

- a. Andare alla schermata iniziale
- b. Scegliere il pulsante "Impostazioni"
- c. Andare alla sezione "Impostazioni Utente"
- d. Abilitare la voce "È richiesta una password per uscire da"utente"
- e. Digitare una password

Per bloccare l'accesso ad altre applicazioni installate nel dispositivo, consultare le istruzioni relative all'accesso guidato inserite nei fogli di accompagnamento al kit

Per creare una nuova attività, selezionare il segno + in alto a sinistra.

Digitare un nome e selezionare Crea.



Selezionare il pulsante Modifica Pagina



Il nuovo titolo verrà visualizzato alla fine.

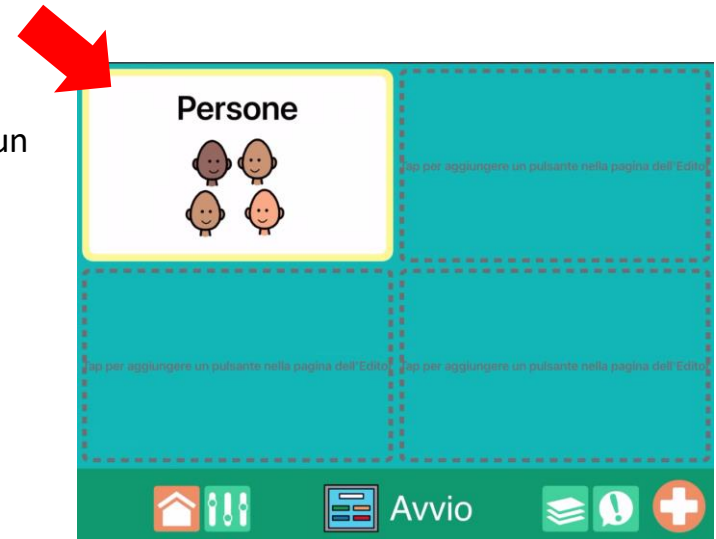
La pagina di default contiene quattro celle.  
La useremo come pagina di avvio nella quale saranno visualizzate le categorie Persone, Azioni, Luoghi, Cose.

Selezionare il titolo in basso e sostituire 'Pagina 1' con 'Avvio' oppure 'Home' oppure 'Menu'. Aggiungere un'icona se lo si desidera.



Selezionare la cella in alto a sinistra che utilizzeremo per creare un link alla pagina delle **persone**.

Colorare la cornice (o lo sfondo) della cella di giallo.  
Sostituire l'etichetta 'Testo pulsante' con 'Persone'.  
Cercare un'immagine che rappresenti le persone.



Selezionare la cella in alto a destra che utilizzeremo per creare un link alla pagina delle **azioni**.

Colorare la cornice (o lo sfondo) della cella di verde.  
Sostituire l'etichetta 'Testo pulsante' con 'Azioni'.  
Cercare un'immagine che rappresenti le azioni.



Selezionare la cella in basso a sinistra che utilizzeremo per creare un link alla pagina dei **luoghi**.

Colorare la cornice (o lo sfondo) della cella di viola.  
Sostituire l'etichetta 'Testo pulsante' con 'Luoghi'.  
Cercare un'immagine che rappresenti i luoghi.



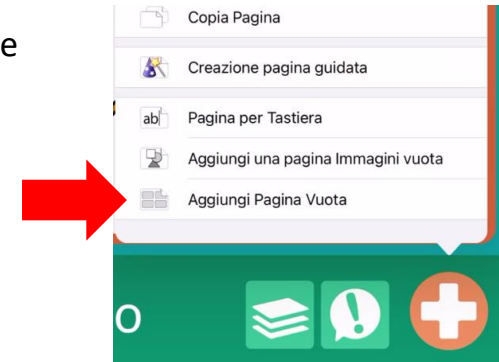
Selezionare la cella in basso a destra che utilizzeremo per creare un link alla pagina delle **cose**.

Colorare la cornice (o lo sfondo) della cella di arancione.  
Sostituire l'etichetta 'Testo pulsante' con 'Cose'.  
Cercare un'immagine che rappresenti le cose.  
Inserire più immagini se serve a chiarire il significato della categoria.



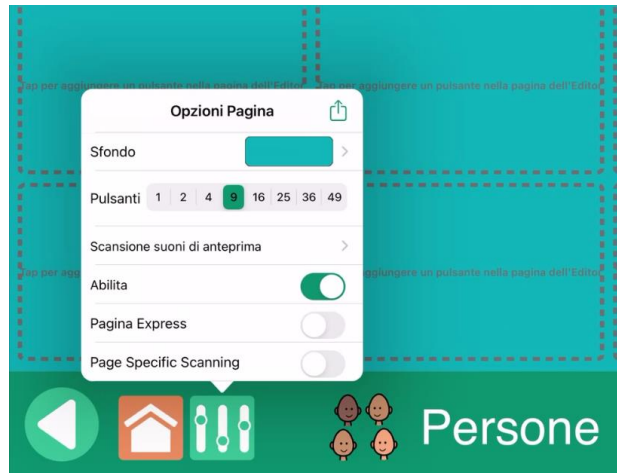


Aggiungere una nuova pagina selezionando l'icona arancione col segno + . Scegliere l'ultima opzione 'Aggiungi Pagina Vuota'.



Per modificare il numero di celle sulla pagina, selezionare il pulsante 'Opzioni Pagina' e scegliere il numero 9.

Sostituire il titolo 'Pagina 2' con 'Persone' e aggiungere un'immagine se lo si desidera.



Nella finestra 'Opzioni Pagina' sono presenti altri comandi, tra cui 'Modifica il colore di sfondo', rendi visibile o meno la pagina ('Abilita') e aggiungi o meno la cella messaggio ('Pagina Express').

Riempire le 9 celle con persone (amici, familiari, compagni...)





Aggiungere una nuova pagina selezionando l'icona arancione col segno +. Scegliere l'ultima opzione 'Aggiungi Pagina Vuota'.



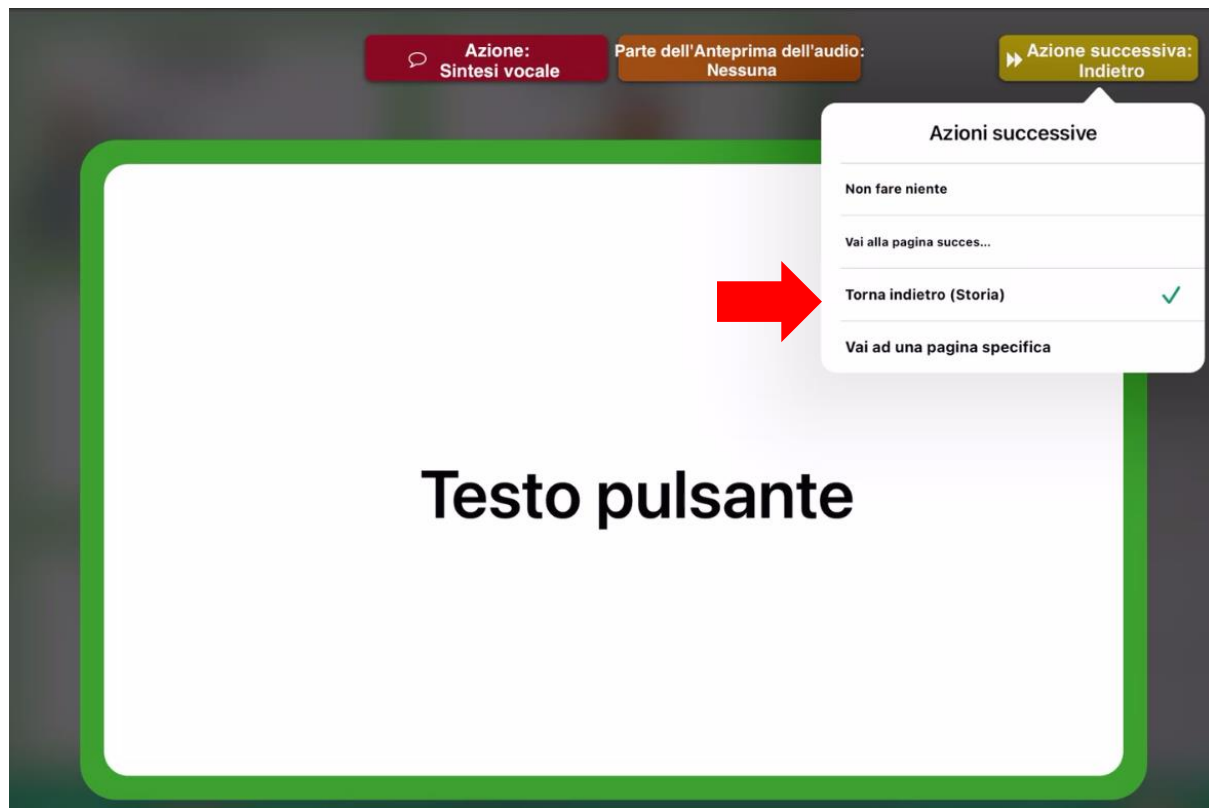
Creare una pagina con 9 celle.

Sostituire il titolo 'Pagina 3' con 'Azioni' e aggiungere un'immagine se lo si desidera.

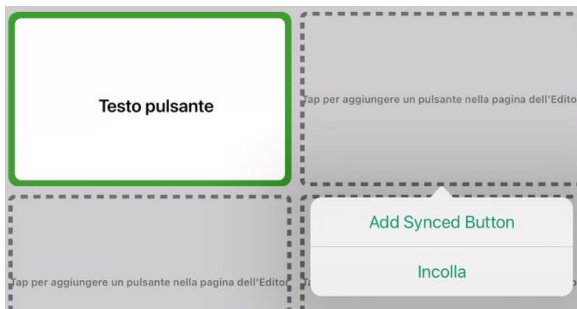
Selezionare la cella in alto a sinistra. Colorare la cornice di verde.

Programmare poi la cella per tornare indietro automaticamente dopo la selezione.

Selezionare il pulsante **Azione successiva** e scegliere **Torna indietro (Storia)** (**Storia**)



Tenere il dito premuto sulla cella e dal menù selezionare il comando 'Copiare'.



Premere una delle celle vuote e selezionare il comando 'Incolla'.

In questo modo si applica velocemente lo stile col bordo verde e l'azione **Torna indietro** a tutte le celle della pagina.

Riempire poi le celle con etichette e immagini che rappresentano azioni.

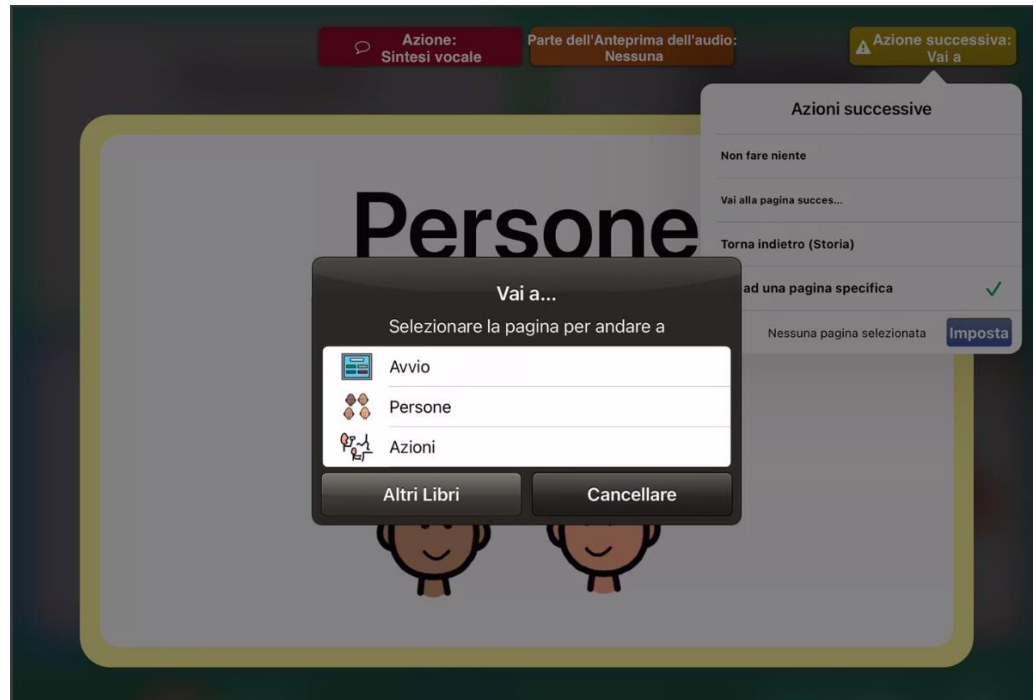


Selezionare la freccia che porta indietro e tornare alla pagina iniziale.



Selezionare la cella 'Persone' e programmare il collegamento alla pagina 'Persone'

Selezionare  
**Azione successiva:**  
**Vai ad una pagina specifica**  
**Imposta**  
**Persone**



Ripetere la procedura per la cella 'Azioni' e programmare il collegamento alla pagina corrispondente.

Selezionare  
**Azione successiva:**  
**Vai ad una pagina specifica**  
**Imposta**  
**Azioni**

Aggiungere una nuova pagina selezionando l'icona arancione col segno +. Scegliere l'opzione 'Creazione pagina guidata'.



Annulla Nuova Pagina Guidata Fine

OPZIONI PAGINA

**Titolo pagina** Cose

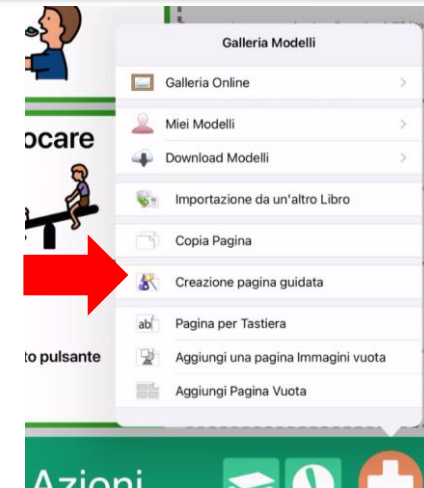
Aggiungi immagini dalla Libreria PCS Italian >

Pagina Express

PULSANTI

Testo 1 Pulsante	Pizza
Testo 2 Pulsante	Acqua
Testo 3 Pulsante	Spaghetti
Testo 4 Pulsante	Succo di frutta
Testo 5 Pulsante	Cartoni
Testo 6 Pulsante	Palla
Testo 7 Pulsante	Bicicletta
Testo 8 Pulsante	Bambola

Questa opzione crea automaticamente le celle in base alle parole digitate



Digitare 'Cose' come titolo per la pagina  
 Selezionare una libreria da cui prendere i simboli  
 Digitare le parole che si desidera inserire nelle celle (fino a un massimo di 49).

Selezionare **Fine** per creare la nuova pagina e il suo contenuto.



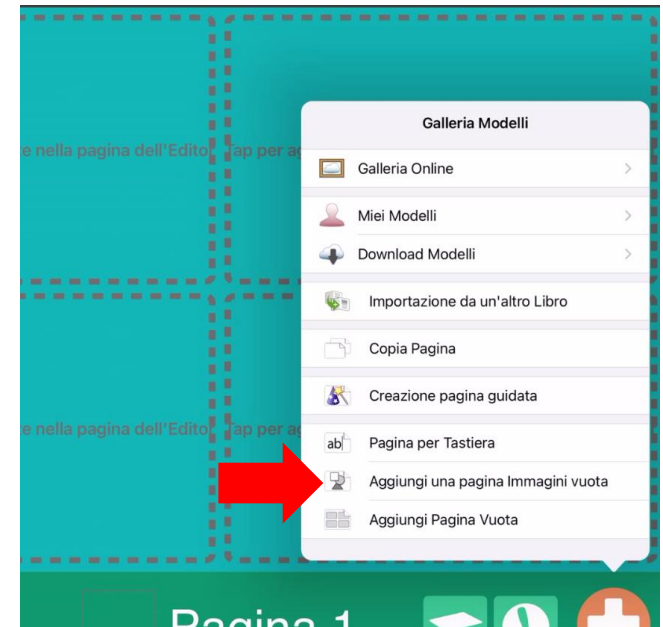
Selezionare la freccia che porta indietro e tornare alla pagina iniziale. Collegare la cella **Cose** alla pagina corrispondente.



## Scena Visiva

Creare un nuovo libro  
Titolo: scena visiva 27 Aprile  
Selezionare il pulsante 'Modifica Pagina'

Selezionare il pulsante arancione col +  
Selezionare **Aggiungi una pagina immagini vuota**

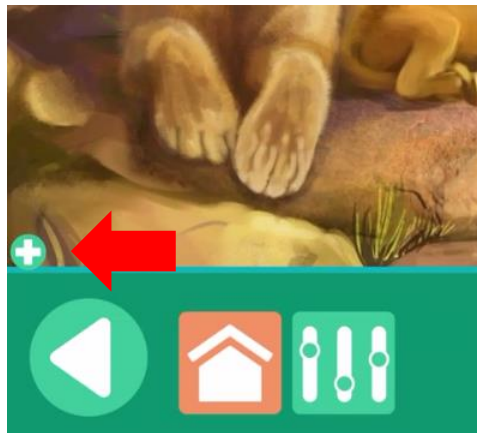




Toccare l'icoma in basso a destra e cercare su Internet un'immagine di savana e famiglia di leoni



Trovata l'immagine, toccare di nuovo l'icoma in basso a destra e selezionare **Blocca immagine**.

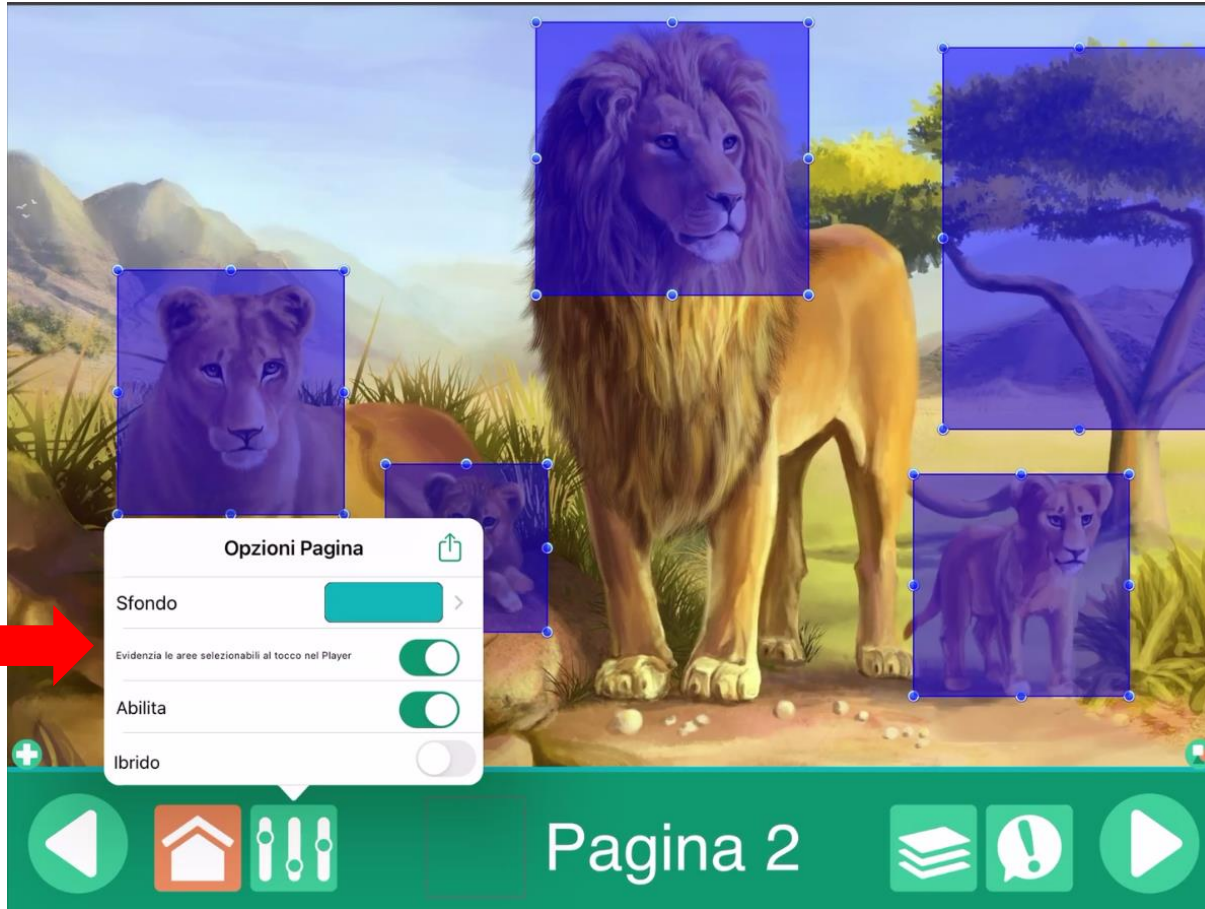


Inserire le celle semitrasparenti e programmarle con varie azioni.



Inserire le celle sulla foto e programmarle con varie azioni.





Stabilire se le celle devono essere completamente trasparenti o semitrasparenti. In quest'ultimo caso, attivare l'opzione 'Evidenzia le aree selezionabili al tocco nel player'.

Andare alla pagina di avvio e selezionare 'Utente' per testare il lavoro fatto.

# Grazie della partecipazione!



Prof.ssa Fiorella Messina  
[mfquinn@srt.com](mailto:mfquinn@srt.com)